# 字体

## font

默认值为： normal normal normal medium normal "Times New Roman" 。

基本语法

|  |
| --- |
| font : font-style || font-variant || font-weight || font-size || line-height || font-family  font : caption | icon | menu | message-box | small-caption | status-bar |

语法取值

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| font-style | CSS1请参阅 font-style 属性 | |
| font-variant | CSS1请参阅 font-variant 属性 | |
| font-weight | CSS1请参阅 font-weight 属性 | |
| font-size | CSS1请参阅 font-size 属性 | |
| line-height | CSS1请参阅 line-height 属性 | |
| font-family | CSS1请参阅 font-family 属性 | |
|  |  | |
| caption | CSS2使用有标题的系统控件的文本字体(如按钮，菜单等)(测试无明显显示效果) | A description... |
| icon | CSS2使用图标标签的字体 |
| menu | CSS2使用菜单的字体 |
| message-box | CSS2使用信息对话框的文本字体 |
| small-caption | CSS2使用小控件的字体 |
| status-bar | CSS2使用窗口状态栏的字体 |

## color

文本颜色。无默认值。注意，用颜色名称指定 color 不被一些浏览器接受。但使用 RGB 值指定颜色能被所有里浏览器识别并正确显示。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅颜色单位和附录：颜色表 |

## font-family

默认为"Times New Roman"

|  |  |
| --- | --- |
| name | 字体名称。按优先顺序排列。以逗号隔开。如果字体名称包含空格，则应使用引号括起  第二种声明方式使用所列出的字体序列名称。如果使用fantasy序列，将提供默认字体序列。 |

常用字体

|  |
| --- |
|  |
|  |

## font-size

体尺寸

|  |  |
| --- | --- |
| xx-small | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。最小 |
| x-small | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。较小 |
| small | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。小 |
| medium | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。正常默认值。 |
| large | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。大 |
| x-large | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。较大 |
| xx-large | 绝对字体尺寸。根据对象字体进行调整。最大 |
|  |  |
| larger | 相对字体尺寸。相对于父对像中字体尺寸进行相对增大。使用成比例的 em 单位计算 |
| smaller | 相对字体尺寸。相对于父对像中字体尺寸进行相对减小。使用成比例的 em 单位计算 |
|  |  |
| length | 百分数 , 其百分比取值是基于父对象中字体的尺寸。请参阅 长度单位  或  由浮点数字和单位标识符组成的长度值，不可为负值。 |

## font-size-adjust

字体名称序列是否强制使用同一尺寸

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。允许字体序列中每一字体遵守它的自己的尺寸 |
| number | 为字体序列中所有字体强迫指定同一尺寸 |

## font-stretch

文字是否横向的拉伸变形。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。不应用拉伸变形 |
| narrower | 使用比当前设置的值导致字体宽度更小的值 |
| wider | 使用比当前设置的值导致字体宽度更大的值 |

## font-style

字体样式。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。正常的字体 |
| italic | 斜体。(有斜体变量的字体) |
| oblique | 斜体。(没有斜体变量的特殊字体) |

## font-weight

字体的粗细

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。正常的字体。相当于 400 。声明此值将取消之前任何设置 |
| bold | 粗体。相当于 700 。也相当于 b 对象的作用 |
|  |  |
| bolder | 比 normal 粗 |
| lighter | 比 normal 细 |
|  |  |
| 100 | 字体至少像 200 那样细 |
| 200 | 字体至少像 100 那样粗，像 300 那样细 |
| 300 | 字体至少像 200 那样粗，像 400 那样细 |
| 400 | 相当于 normal |
| 500 | 字体至少像 400 那样粗，像 600 那样细 |
| 600 | 字体至少像 500 那样粗，像 700 那样细 |
| 700 | 相当于 bold |
| 800 | 字体至少像 700 那样粗，像 900 那样细 |
| 900 | 字体至少像 800 那样粗 |

## text-decoration

文本的装饰

有 href 特性的 a ，以及 u ， ins 对象默认值为 underline 。对象 strike ， s ， del ，默认值是 line-through 。

假如 none 值在属性声明的最后，所有的先前的其他取值都会被清除。例如，声明 text-decoration: underline overline blink none 等于声明 text-decoration: none 。

假如对象没有文本(如 img 元素)或者是空元素(如：)， 此属性不会发生作用。

假如你设置 body 对象的此属性值为 none ， a 对象将依然保持其原有的下划线样式。除非你针对 a 对象声明此属性值。

指定块对象的此属性将影响其所有内联子对象。而此影响一旦发生，块对象容器最终会受到影响。

在IE4+中可用的值为 overline 和 blink 。虽然 blink 值被提供，但它不会被作用。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。对应的脚本特性为 textDecoration 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无装饰 |
| blink(几乎不使用这种效果) | 闪烁 |
| underline | 下划线 0 |
| line-through | 贯穿线 |
| overline | 上划线 |

## text-underline-position

下划线的位置

|  |  |
| --- | --- |
| below | 默认值。在文本下面 |
| above | 在文本上面 |

## text-shadow

例子: text-shadow: 1px 1px #EBEBEB

文本的文字是否有阴影及模糊效果。可以设定多组效果，方式是用逗号隔开。可以被用于伪类 :first-letter 和 :first-line 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。可为负值。指定阴影的水平延伸距离。请参阅 长度单位 |
| opacity | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。指定模糊效果的作用距离。如果你仅仅需要模糊效果，将前两个 length 全部设定为 0 。请参阅 长度单位。 |

## font-variant

文本是否为小型的大写字母

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。正常的字体 |
| small-caps | 小型的大写字母字体 |

## text-transform

文本的大小写

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无转换发生 |
| capitalize | 将每个单词的第一个字母转换成大写，其余无转换发生 |
| uppercase | 全部单词转换成大写 |
| lowercase | 全部单词转换成小写 |

## line-height

行高。即字体最底端与字体内部顶端之间的距离。行高是字体下延与字体内部高度的顶端之间的距离。

为负值的行高可用来实现阴影效果。假如一个格式化的行包括不止一个对象，则最大行高会被应用。在这种情况下，此属性不可以为负值。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。默认行高 |
| length | 百分比数字, 其百分比取值是基于字体的高度尺寸。请参阅 长度单位。  或  由浮点数字和单位标识符组成的长度值，允许为负值。 |

## letter-spacing

文字之间的间隔。该属性将指定的间隔添加到每个文字之后，但最后一个字将被排除在外。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。默认间隔 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值，允许为负值。请参阅长度单位 |

## word-spacing

单词之间插入的空隔。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。默认间隔 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值，允许为负值。请参阅长度单位。 |

# 尺寸

## height

设置对象的高度。对于 img 对象来说，仅指定此属性，其 width 值将根据图片源尺寸等比例缩放。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则分配 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值  或  百分数, 百分数是基于父对象的高度。不可为负数。请参阅 长度单位。 |

## max-height

对象的最大高度。如果此属性的值小于 min-height 属性的值，将会被自动转设为 min-height 属性的值。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无最大高度限制。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值, 不可为负数。请参阅 长度单位。  或  百分数。 |

## min-height

对象的最小高度。如果此属性的值大于 max-height 属性的值，将会被自动转设为 max-height 属性的值。

在IE6中这个属性仅仅作用于固定布局的表格内的 td 对象， th 对象， tr 对象。

表格的默认布局是自动计算的，要得到固定布局的表格，设置表格的 table-layout 属性的值为 fixed 。固定布局的算法比默认的自动算法要快很多。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无最小高度限制。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值, 不可为负数。请参阅 长度单位。  或  者百分数。 |

## width

对于 img 来说，仅指定此属性，其 height 值将根据图片源尺寸等比例缩放。

对象的实际宽度为其下列属性值之和： margin-left + border-left + padding-left + width + padding-right + border-right + margin-right

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则分配。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值, 不可为负数。请参阅 长度单位。  或  百分数。百分数是基于父对象的宽度。不可为负数。请参阅 长度单位。 |

## max-width

对象的最大宽度。如果此属性的值小于 minwidth 属性的值，将会被自动转设为 minwidth 属性的值。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无最大宽度限制。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值, 不可为负数。请参阅 长度单位。  或  者百分数。 |

## min-width

对象的最小宽度。如果此属性的值大于 max-width 属性的值，将会被自动转设为 max-width 属性的值。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无最小宽度限制。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值, 不可为负数。请参阅 长度单位。  或  者百分数。 |

# 文本

## text-indent

对象中的文本的缩进。默认值为 0 。在被另一个对象(如 br )断开的对象内不能应用本属性。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 百分比数字  或  由浮点数字和单位标识符组成的长度值，允许为负值。请参阅 长度单位。 |

## text-overflow

是否使用一个省略标记(...)标示对象内文本的溢出。这个属性仅仅作用于水平内联方向的，普通的西方文本的溢出。内联溢出发生在行内的文本超出可用宽度却没有换行机会的时候。要强制溢出发生并且应用 ellipsis 值，作者必须设置对象的 white-space 属性值为 nowrap 。假如没有换行机会(例如，对象容器的宽度是狭窄的，而内有很长的没有合理断行的文本)，没有应用 nowrap 也有可能溢出。

为了使 ellipsis 值被应用，此属性必须被设置到具有不可视区域的对象。最好的选择是设置 overflow 属性为 hidden 。设置 overflow 属性为 scroll 或者 auto 时，此属性也会应用。但是会有滚动条出现。通过选择省略标记，隐藏的文本可以被选择。当选择发生时，省略标记会隐藏而被文本替换。

|  |  |
| --- | --- |
| clip | 默认值。不显示省略标记(...)，而是简单的裁切 |
| ellipsis | 当对象内文本溢出时显示省略标记(...) |

例子

|  |
| --- |
| <div style="white-space:nowrap; overflow:hidden; text-overflow:ellipsis;width:200px; height:50px;" >内容</div>  绿色为必须设置的, 还需设置区域宽度 |

## vertical-align(垂直对齐)

注意: **只有在table中有效**, 对于非table的节点, 可以设置节点的**display: table-cell;**

对象内容的垂直对齐方式。对于 currentStyle 对象而言此属性的默认值为 auto 。对于其他对象而言是 baseline 。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | CSS1根据 layout-flow 属性的值对齐对象内容 |
| baseline | CSS1默认值。将支持 valign 特性的对象的内容与基线对齐 |
| sub | CSS1垂直对齐文本的下标 |
| super | CSS1垂直对齐文本的上标 |
| top | CSS1将支持 valign 特性的对象的内容与对象顶端对齐 |
| text-top | CSS1将支持 valign 特性的对象的文本与对象顶端对齐 |
| middle | CSS1将支持 valign 特性的对象的内容与对象中部对齐 |
| bottom | CSS1将支持 valign 特性的对象的内容与对象底端对齐 |
| text-bottom | CSS1将支持 valign 特性的对象的文本与对象顶端对齐 |
| length | CSS2由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。可为负数。  定义由基线算起的偏移量。基线对于数值来说为0，  对于百分数来说就是0%。请参阅 长度单位 。目前IE尚未实现此参数 |

## text-align

文本的对齐方式。此属性作用于所有块对象(block elements)。在一个 div 对象里的所有块对象的会继承此属性值。 假如属性没有设置，这个参数将获取 null 值。

|  |  |
| --- | --- |
| left | 默认值。左对齐 |
| right | 右对齐 |
| center | 居中对齐 |
| justify | 两端对齐 |

## layout-flow

对象内文本的流动和方向。当此属性值发生变化时， text-align 属性与 vertical-align 属性的作用也将发生变化。这是一个**不建议使用**的属性。建议使用 writing-mode 属性替代它。

|  |  |
| --- | --- |
| horizontal | 默认值。对象中的内容自左边流入。下一行在前一行下面。这个值适用于拉丁语系 |
| vertical-ideographic | 对象中的内容自上而下流入，下一行在前一行左面。这个值适用于亚洲语系 |

## writing-mode

对象的内容块固有的书写方向。西方语言确省的是左-右，上-下的书写方式。但是亚洲语言常有上-下，右-左的书写方式。当此属性值发生变化时， text-align 属性与 vertical-align 属性的作用也将发生变化。

对于下列元素来说，样式表属性不可继承：

BUTTON CAPTION INPUT INPUT type=button INPUT type=file INPUT type=password INPUT type=reset INPUT type=submit INPUT type=text ISINDEX OPTION TEXTAREA

此属性效果不会被累积作用。例如，假如父对象的此属性值设为 tb-rl ，子对象的此属性值设为 tb-rl 不会导致子对象的旋转。假如对象的 writing-mode 属性设置和它的父对象不一样则其将获得自己的布局。那样一个对象的宽度是通过使用它第一个有布局的父对象的高度而确定的。当你使用具有不同 writing-mode 属性值的对象时，给每一个对象指定确定的尺寸能够让你更好的整体控制它们的布局。

|  |  |
| --- | --- |
| lr-tb | 默认值。对象中的内容在水平方向上从左向右流入，后一行在前一行的下面。 所有的字形都是竖直向上的。这种布局是罗马语系使用的 |
| tb-rl | 上-下，右-左。对象中的内容在垂直方向上从上向下流入，自右向左。 后一竖行在前一竖行的左面。全角字符是竖直向上的，半角字符如拉丁字母或片假名顺时针旋转90度。 这种布局是东亚语系通常使用的。 |

## direction

文本流入的方向。请参阅对象的 dir 属性。此属性不会影响拉丁文的字母数字字符，它们总是以 ltr 值被呈递。但是此属性会作用于拉丁文的标点符号。假如您想应用此属性于内联文本，您必须设定 unicode-bidi 属性为 embed 或 bidi-override 。

|  |  |
| --- | --- |
| ltr | 默认值。文本从左到右流入 |
| rtl | 文本从右到左流入 |
| inherit | 文本流入方向由继承获得 |

## unicode-bidi

用于同一个页面里存在从不同方向读进的文本显示。与 direction 属性一起使用。假如您想应用 direction 属性于内联文本，您必须设定此属性值为 embed 或 bidi-override 。 Unicode 双向运算法则自动翻转嵌入字符顺序依照它们固有的流动方向。例如，英文文档的默认书写方向是左-右，假如其中包含的部分其他语种的字符其书写方向是右-左，双向运算法则就可以用来代理用户正确的反转其流动方向。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。对象不打开附加的嵌入层，对于内联要素，隐式重排序跨对象边界进行工作 |
| bidi-override | 严格按照 direction 属性的值重排序。忽略隐式双向运算规则 |
| embed | 对象打开附加的嵌入层， direction 属性的值指定嵌入层，在对象内部进行隐式重排序 |

## word-break

对象内文本的字内换行行为。尤其在出现多种语言时。对于中文，应该使用 break-all 。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。允许在词间换行 |
| break-all | 该行为与亚洲语言的normal 相同。也允许非亚洲语言文本行的任意字内断开。该值适合包含一些非亚洲文本的亚洲文本 |
| keep-all | 与所有非亚洲语言的normal 相同。对于中文，韩文，日文，不允许字断开。适合包含少量亚洲文本的非亚洲文本 |

## line-break

用于日文文本的换行规则。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。应用日文文本的默认换行规则 |
| strict | 强制日文文本换行规则的严谨性 |

## white-space

对象内空格字符的处理方式。空格字符，像换行，空格，TAB，在HTML文档中默认的是被忽略的。当此属性设置为 normal 或者 nowrap 时，你可以使用不换行空格的命名实体 来添加空格，用 br 元素来添加换行。此属性对你使用文档对象模型(DOM)操作的内容的影响与其对IE显示内容的影响一样。此属性作用于块对象。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。默认处理方式。文本自动处理换行。假如抵达容器边界内容会转到下一行 |
| pre | 换行和其他空白字符都将受到保护。这个值需要IE6+或者 !DOCTYPE 声明为 standards-compliant mode 支持。如果 !DOCTYPE 声明没有指定为 standards-compliant mode，此属性可以使用，但是不会发生作用。结果等同于 normal 。参阅 pre 对象 |
| nowrap | 强制在同一行内显示所有文本，直到文本结束或者遭遇 br 对象。参阅 noWrap 属性 |

## word-wrap

当当前行超过指定容器的边界时是否断开转行。此属性仅作用于有布局的对象，如块对象。内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。允许内容顶开指定的容器边界 |
| break-word | 内容将在边界内换行。如果需要，词内换行( word-break )也将发生 |

## text-autospace

对象文本的自动空格和紧缩空格宽度调整的方式。表意字是东亚编写系统中的字符，表示一个概念或方法，但不是一个特定的字或词。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无调整发生 |
| ideograph-alpha | 在表意字和非表意字(如Latin-based，Greek，Cyrillic，Arabic，Hebrew文本)之间创建额外空格 |
| ideograph-numeric | 在表意字和数字字符之间创建额外空格 |
| ideograph-parenthesis | 在常规(非等宽)插入语和表意字之间创建额外空格 |
| ideograph-space | 当空格相邻表意字符时，扩展空格的宽度 |

## text-kashida-space

如何拉伸字符来调节文本行排列。默认值为 0% 。 Kashida是一种印刷效果，通过在恰当的位置拉长字符来调整文本行。它通常用于阿拉伯书写系统。此属性可以在任何应用Kashida样式的场合使用。例如 text-justify 属性值为 auto ， distribute ， kashida ， newspaper 时。此属性仅作用于块对象。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 百分数。标示kashida膨胀与空格膨胀的比例。为100%，仅有kashida膨胀。为0%，仅有空格膨胀 |
| inherit | 遵循父对象的设置 |

## text-justify

对象内调整文本使用的对齐方式。因为这个属性影响文本布局，所以 text-align 属性必须被设置为 justify 。此属性只作用于块对象。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。允许浏览器代理用户确定使用的两端对齐法则 |
| distribute | 处理空格很像 newspaper ，适用于东亚文档。尤其是泰文 |
| distribute-all-lines | 两端对齐行的方式与 distribute 相同，也同样不包含两段对齐段落的最后一行。适用于表意字文档 |
| distribute-center-last | 未实现 |
| inter-cluster | 调整文本无词间空格的行。这种模式的调整是用于优化亚洲语言文档的 |
| inter-ideograph | 为表意字文本提供完全两端对齐。他增加或减少表意字和词间的空格 |
| inter-word | 通过增加字之间的空格对齐文本。该行为是对齐所有文本行最快的方法。它的两端对齐行为对段落的最后一行无效 |
| kashida | 通过拉长选定点的字符调整文本。这种调整模式是特别为阿拉伯脚本语言提供的。需要IE5.5+支持 |
| newspaper | 通过增加或减少字或字母之间的空格对齐文本。是用于拉丁文字母表两端对齐的最精确格式 |

## ruby-align

通过 rt 对象指定的注释文本或发音指南(参考 ruby 对象)的对齐位置。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。由浏览器确定对齐方式。对于ideographic(东亚)文本以 distribute-space 值对齐。对于Latin文本以 center 值对齐 |
| left | 根据基本宽度左对齐 |
| center | 根据基本宽度居中对齐。如果基本宽度小于 ruby 文本的宽度，那么基本宽度在 ruby 文本的宽度中居中 |
| right | 根据基本宽度右对齐 |
| distribute-letter | 如果ruby文本的宽度小于基本宽度，则 ruby 文本在基本宽度中均匀分布。 如果 ruby 文本的宽度大于或等于基本宽度，居中对齐 |
| distribute-space | 如果 ruby 文本的宽度小于基本宽度，则 ruby 文本在基本宽度中均匀分布。 在 ruby 文本中，在第一个字符的前面后最后字符的后面有半个字距的空白区域。 如果 ruby 文本的宽度大于或等于基本宽度，居中对齐 。 |
| line-edge | 如果 ruby 文本不相邻行边缘，则其被居中。否则 ruby 文本行在基本文本边的上方 。 |

## ruby-position

通过 rt 对象指定的注释文本或发音指南(参考 ruby 对象)的位置。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| above | 默认值。在基本文本上方定位 ruby 文本 。 |
| inline | ruby 文本与基本文本内联。 |

## ruby-overhang

通过 rt 对象指定的注释文本或发音指南(参考 ruby 对象)的位置。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。 ruby 文本突出相邻基本文本的任何其他文本 |
| whitespace | ruby 文本只突出空白区域的字符 |
| none | ruby 文本只突出相邻基本文本的任何其他文本 |

## ime-mode

是否允许用户激活输入中文，韩文，日文等的输入法(IME)状态。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。不影响IME的状态。与不指定 ime-mode 属性时相同 。 |
| active | 指定所有使用IME输入的字符。即激活本地语言输入法。用户仍可以撤销激活IME 。 |
| inactive | 指定所有不使用IME输入的字符。即激活非本地语言。用户仍可以撤销激活IME 。 |
| disabled | 完全禁用IME。对于有焦点的控件(如输入框)，用户不可以激活IME 。 |

## layout-grid

复合文档中指定文本字符版式的网格特性。以东亚语言(如中文，日文)编写的文档通常根据一维或二维网格使用字符的页面版式。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| layout-grid | layout-grid-mode || layout-grid-type || layout-grid-line || layout-grid-char |
| 默认值为 | both loose none none。 |

## layout-grid-char

应用于对象内容文本的字符网格尺寸。其视觉效果类似于 line-height 属性。以东亚语言(如中文，日文)写的文档通常根据一维或二维网格使用字符的页面版式。你可以用 layout-grid 属性将这种布局加入到网页文档中去。此属性只应用于块对象(如 div )。要使此属性发生作用， layout-grid-mode 属性值必须设置为 line 或 both 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无字符网格设定 。 |
| auto | 在对象文本中按最大的字符确定网格 。 |
| length | 百分数 | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值，其百分比取值是基于父对象尺寸。请参阅 长度单位。 |

## layout-grid-char-spacing

## layout-grid-line

应用于对象文本的行网格尺寸。其视觉效果类似于 line-height 属性。以东亚语言(如中文，日文)写的文档通常根据一维或二维网格使用字符的页面版式。你可以用 layout-grid 属性将这种布局加入到网页文档中去。此属性只应用于块对象(如 div )。要使此属性发生作用， layout-grid-mode 属性值必须设置为 line 或 both 。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无字符网格设定 。 |
| auto | 在对象文本中按最大的字符确定网格 。 |
| length | 百分数 | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值，其百分比取值是基于父对象尺寸。请参阅 长度单位。 |

## layout-grid-mode

文本网格版式是否使用二维。以东亚语言（如中文，日文）编写的文档通常根据一维或二维网格使用字符的页面版式。你可以用 layout-grid 属性将这种布局加入到网页文档中去。

|  |  |
| --- | --- |
| both | 默认值。指定 char 和 line 都被启用。要在一个对象上完全启用网格版式，此值是必须的 |
| line | 指定只使用行网格。建议与内联对象(如 span )一起使用 |
| char | 指定只使用字符网格。建议和块对象(如 div )一起使用 |
| none | 不使用网格 |

## layout-grid-type

文本网格版式是否使用二维。以东亚语言（如中文，日文）编写的文档通常根据一维或二维网格使用字符的页面版式。你可以用 layout-grid 属性将这种布局加入到网页文档中去。

|  |  |
| --- | --- |
| loose | 默认值。指定在中文或韩文中使用网格的文本，只有象形文字， 假名，宽字符域网格对齐。其余的和通常一样， 尽管包含这些字符的文本范围的 layout-grid-mode 被设置为 none 或 line 。 该模式还禁用通常用于对象文本的特殊文本对齐和字符宽度调整。 最后，如果不能再换行边界的文本中找到一个换行机会， 那么文本将被推至下一行，并且上一行的最后留出空白 |
| strict | 指定在日文中使用网格。规则为：如果没有其他的宽度调整效果， 则增加宽字符以获取精确的网格填充。 窄字符(除了草书字体)按照应用于宽字符的一半增量增加 |
| fixed | 指定使用于等宽版式网格。规则为：所有非草书符号视为等宽。 默认情况下，每个字符在单一网格中居中。禁止对齐或任何其他改变字符宽度的行为 |

# 表格

## border-collapse(表格的行和单元格的边是合并在一起)

表格的行和单元格的边是合并在一起还是按照标准的HTML样式分开。

|  |  |
| --- | --- |
| separate | 默认值。边框独立（标准HTML） |
| collapse | 相邻边被合并 |

## border-spacing

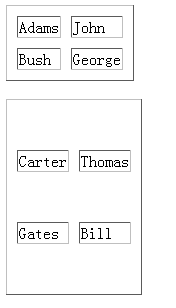
当表格边框独立(例如当 border-collapse 属性等于 separate 时)，行和单元格的边在横向和纵向上的间距。

当只指定一个 length 值时，这个值将作用于横向和纵向上的间距。

当指定了两个 length 值时，第一个作用于横向间距，第二个作用于纵向间距。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 。 |

例子:



## caption-side

表格(table)的 caption 对象是在表格的哪一边。它是和 caption 对象一起使用的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| top默认值。 | caption 在表格的上边 |
| right | caption 在表格的右边 |
| bottom | caption 在表格的下边 |
| left | caption 在表格的左边 |

## empty-cells

无内容的表格是否显示边框

|  |  |
| --- | --- |
| show | 默认值。显示边框 |
| hide | 隐藏边框 |

## table-layout

表格的布局算法。你可以通过此属性改善表格呈递性能。此属性导致IE以一次一行的方式呈递表格内容从而提供给信息用户更快的速度。此属性依据此下顺序使用其中一种方式布置表格栏宽度：

使用 col 或 colGroup 对象的宽度( width )属性信息。

使用表格第一行内的单元格的宽度( width )信息。

依据表格列数等分表格宽度。而不考虑表格内容的实际宽度。

假如单元格的内容超过了列宽度，内容将会被换行。假如无法换行，则内容会被裁切。假如此属性被设置为 fixed ，则 overflow 能够被用于控制处理溢出单元格( td )宽度的内容。假如表格行高度被指定了，那么换行的内容如果超出了指定表格行高度也会在纵向上被裁切。设置此属性值为 fixed ，有助于提高表格性能。对于长表格效果尤其显著。

设置表格行高可以进一步提高呈递速度，浏览器不需要检测行内每一个单元格内容去确定行高就可以开始解析以及呈递。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。默认的自动算法。布局将基于各单元格的内容。 表格在每一单元格内所有内容读取计算之后才会显示出来 |
| fixed | 固定布局的算法。在这种算法中，表格和列的宽度取决于 col 对象的宽度总和， 假如没有指定，则会取决于第一行每个单元格的宽度。 假如表格没有指定宽度( width )属性，则表格被呈递的默认宽度为 100% 。 |

## speak-header

当表格( table )通过语音发生器说话时，数据单元格( td )和表格标题之间的关联必须被迅速确定。一些语音浏览器允许用户在二维空间内移动。因而给他们机会映射空间区域关联。当这一点不可实现的时候，就需要通过样式表指定表格标题的发声点。

此属性设置或检索表格标题是在所有的单元格之前发声，还是到一个不与之关联的单元格就结束发声。

|  |  |
| --- | --- |
| once | 默认值。表格标题在一系列单元格之前发声一次 |
| always | 标题在每一个与之关联的单元格前发声 |

# 滚动条

## scrollbar-3dlight-color

滚动条亮边框颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## scrollbar-highlight-color

滚动条3D界面的亮边(ThreedHighlight)颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## scrollbar-face-color

滚动条3D表面(ThreedFace)的颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 。 |

## scrollbar-arrow-color

滚动条方向箭头的颜色。当滚动条出现但不可用时，此属性失效。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 。 |

## scrollbar-shadow-color

滚动条3D界面的暗边(ThreedShadow)颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表。 |

## scrollbar-darkshadow-color

滚动条暗边框(ThreedDarkShadow)颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表。 |

## scrollbar-base-color

滚动条基准颜色。其它界面颜色将据此自动调整。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表。 |

## scrollbar-track-color

滚动条的拖动区域(TrackBar)颜色。请参阅 overflow 属性 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表。 |

# 布局

## clear

该属性的值指出了不允许有浮动对象的边。请参阅 float 属性。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。允许两边都可以有浮动对象 |
| left | 不允许左边有浮动对象 |
| right | 不允许右边有浮动对象 |
| both | 不允许左右两边有浮动对象 |

## float

该属性的值指出了对象是否及如何浮动。请参阅 clear 属性。当该属性不等于 none 引起对象浮动时，对象将被视作块对象( block-level )，即 display 属性等于 block 。也就是说，浮动对象的 display 属性将被忽略。跟随浮动对象的对象将移动到浮动对象的位置。浮动对象会向左或向右移动直到遇到边框(border)、内补丁(padding) 、外补丁(margin) 或者另一个块对象(block-level)为止。在IE5+中， div 和 span 对象假如没有指定宽度会被分配默认的宽度，而在此前的浏览器版本中则必须指定宽度值才可以呈递此属性。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。对象不飘浮 |
| left | 文本流向对象的右边 |
| right | 文本流向对象的左边 |

## clip

对象的可视区域。可视区域外的部分是透明的。此属性定义了绝对(absolute)定位对象可视区域的尺寸。必须将 position 属性的值设为 absolute ，此属性方可使用。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。对象无剪切 |
| rect ( number number number number ) | 依据上-右-下-左的顺序提供自对象左上角为(0,0)坐标计算的四个偏移数值，其中任一数值都可用 auto 替换，即此边不剪切。 |

## overflow

当对象的内容超过其指定高度及宽度时如何管理内容。

所有对象的默认值是 visible ，除了 textarea 对象和 body 对象的默认值是 auto 。

设置 textarea 对象此属性值为 hidden 将隐藏其滚动条。

对于 table 来说，假如 table-layout 属性设置为 fixed ，则 td 对象支持带有默认值为 hidden 的 overflow 属性。如果设为 scroll 或者 auto ，那么超出 td 尺寸的内容将被剪切。如果设为 visible ，将导致额外的文本溢出到右边或左边（视 direction 属性设置而定）的单元格。

|  |  |
| --- | --- |
| visible | 默认值。不剪切内容也不添加滚动条。假如显式声明此默认值， 对象将以包含对象的 window 或 frame 的尺寸裁切。并且 clip 属性设置将失效 |
| auto | 在必需时对象内容才会被裁切或显示滚动条 |
| hidden | 不显示超过对象尺寸的内容 |
| scroll | 总是显示滚动条 |

## overflow-x

当对象的内容超过其指定宽度时如何管理内容。所有对象的默认值是 visible ，除了 textarea 对象和 body 对象的默认值是 auto 。

设置 textarea 对象此属性值为 hidden 将隐藏其滚动条。

对于 table 来说，假如 table-layout 属性设置为 fixed ，则 td 对象支持带有默认值为 hidden 的 overflow 属性。如果设为 scroll 或者 auto ，那么超出 td 尺寸的内容将被剪切。如果设为 visible ，将导致额外的文本溢出到右边或左边（视 direction 属性设置而定）的单元格。自IE5开始，此属性在MAC平台上可用。

|  |  |
| --- | --- |
| visible | 默认值。不剪切内容也不添加滚动条。假如显式声明此默认值， 对象将以包含对象的 window 或 frame 的尺寸裁切。并且 clip 属性设置将失效 |
| auto | 在必需时对象内容才会被裁切或显示横向滚动条 |
| hidden | 不显示超过对象尺寸的内容 |
| scroll | 总是显示横向滚动条 |

## overflow-y

当对象的内容超过其指定宽度时如何管理内容。所有对象的默认值是 visible ，除了 textarea 对象和 body 对象的默认值是 auto 。设置 textarea 对象此属性值为 hidden 将隐藏其滚动条。对于 table 来说，假如 table-layout 属性设置为 fixed ，则 td 对象支持带有默认值为 hidden 的 overflow 属性。如果设为 scroll 或者 auto ，那么超出 td 尺寸的内容将被剪切。如果设为 visible ，将导致额外的文本溢出到右边或左边（视 direction 属性设置而定）的单元格。

|  |  |
| --- | --- |
| visible | 默认值。不剪切内容也不添加滚动条。假如显式声明此默认值， 对象将以包含对象的 window 或 frame 的尺寸裁切。并且 clip 属性设置将失效 |
| auto | 在必需时对象内容才会被裁切或显示纵向滚动条 |
| hidden | 不显示超过对象尺寸的内容 |
| scroll | 总是显示纵向滚动条 |

## display

对象是否及如何显示。

对于下列元素来说，此属性的默认值为 block ： ADDRESS QUOTE BODY XMP CENTER COL COLGROUP DD DIR DIV DL DT FIELDSET FORM Hn HR IFRAME LEGEND LISTING MARQUEE MENU OL P PLAINTEXT PRE TABLE TD TH TR UL

对于下列元素来说，此属性的默认值为 none ： BR FRAME nextID TBODY TFOOT THEAD

对于下列元素来说，此属性的默认值为 list-item ： LI

其他元素默认值都是 inline 。

在IE6.0以前的版本中， LI 对象的默认值为 block 。

在IE4.0中， block ， inline ， list-item 值不被支持。但是对象仍然会被呈递。

在IE5.0中开始支持 block 和 inline 。

在IE5.5中开始支持 inline-block 。你可以使用 inline-block 使对象获得布局而无需指定确切的高( height )和宽( width )。

在IE6.0中开始支持 list-item 。

所有可视的文档对象都是块对象(block element)或者内联对象(inline element)。例如， div 是一个块对象。 span 是一个内联对象。块对象的特征是从新的一行开始且能包含其他块对象和内联对象。内联对象被呈递时不会从新行开始，能够包含其他内联对象和数据。

改变此属性值对其周围内容布局的影响可能是：

在属性值设为 block 的对象后面添加新行。

从属性值设为 inline 的对象中删除一行。

隐藏属性值设为 none 的对象并释放其在文档中的物理空间。

table-header-group 和 table-footer-group 属性值可用来指定当表格( table )跨越了多页时， tHead 和 tFoot 对象的内容在每一页都显示。

|  |  |
| --- | --- |
| block | CSS1块对象的默认值。将对象强制作为块对象呈递，为对象之后添加新行 |
| none | CSS1隐藏对象。与 visibility 属性的hidden值不同，其不为被隐藏的对象保留其物理空间 |
| inline | CSS1内联对象的默认值。将对象强制作为内联对象呈递，从对象中删除行 |
| inline-block | IE5.5将对象呈递为内联对象，但是对象的内容作为块对象呈递。旁边的内联对象会被呈递在同一行内 |
| compact | CSS2未支持。分配对象为块对象或基于内容之上的内联对象 |
| marker | CSS2未支持。指定内容在容器对象之前或之后。要使用此参数，对象必须和：after 及：before 伪元素一起使用 |
| inline-table | CSS2未支持。将表格显示为无前后换行的内联对象或内联容器 |
| list-item | CSS2将块对象指定为列表项目。并可以添加可选项目标志 |
| run-in | CSS2未支持。分配对象为块对象或基于内容之上的内联对象 |
| table | CSS2未支持。将对象作为块元素级的表格显示 |
| table-caption | CSS2未支持。将对象作为表格标题显示 |
| table-cell | CSS2未支持。将对象作为表格单元格显示 |
| table-column | CSS2未支持。将对象作为表格列显示 |
| table-column-group | CSS2未支持。将对象作为表格列组显示 |
| table-header-group | CSS2将对象作为表格标题组显示 |
| table-footer-group | CSS2将对象作为表格脚注组显示 |
| table-row | CSS2未支持。将对象作为表格行显示 |
| table-row-group | CSS2未支持。将对象作为表格行组显示 |

## visibility

是否显示对象。与 display 属性不同，此属性为隐藏的对象保留其占据的物理空间。在IE5.0+中，当父对象不可视时子对象是能被设为可视的。而在此前的浏览器版本中，如果希望对象为可视，其父对象也必须是可视的。

|  |  |
| --- | --- |
| inherit | 默认值。继承父对象的可见性 |
| visible | 对象可视 |
| collapse | 未支持。主要用来隐藏表格的行或列。隐藏的行或列能够被其他内容使用。对于表格外的其他对象，其作用等同于 hidden。 |
| hidden | 对象隐藏 |

# 定位

## position

对象的定位方式。设置此属性值为 absolute 会将对象拖离出正常的文档流绝对定位而不考虑它周围内容的布局。假如其他具有不同 z-index 属性的对象已经占据了给定的位置，他们之间不会相互影响，而会在同一位置层叠。

此时对象不具有外补丁( margin )，但仍有内补丁( padding )和边框( border )。

要激活对象的绝对(absolute)定位，必须指定 left ， right ， top ， bottom 属性中的至少一个，并且设置此属性值为 absolute 。否则上述属性会使用他们的默认值 auto ，这将导致对象遵从正常的HTML布局规则，在前一个对象之后立即被呈递。设置此属性值为 relative 会保持对象在正常的HTML流中，但是它的位置可以根据它的前一个对象进行偏移。在相对(relative)定位对象之后的文本或对象占有他们自己的空间而不会覆盖被定位对象的自然空间。与此不同的，在绝对(absolute)定位对象之后的文本或对象在被定位对象被拖离正常文档流之前会占有它的自然空间。放置绝对(absolute)定位对象在可视区域之外会导致滚动条出现。而放置相对(relative)定位对象在可视区域之外，滚动条不会出现。内容的尺寸会根据布局确定对象的尺寸。例如，设置一个 div 对象的 height 和 position 属性，则 div 对象的内容将决定它的宽度( width )。

|  |  |
| --- | --- |
| static | **默认**值。无特殊定位，对象遵循HTML定位规则 |
| absolute**绝对** | 将对象从文档流中拖出，使用 left ， right ， top ， bottom 等属性相对于其最接近的一个最有定位设置的父对象进行绝对定位。如果不存在这样的父对象，则依据 body 对象。而其层叠通过 z-index 属性定义 |
| fixed | 未支持。对象定位遵从绝对(absolute)方式。但是要遵守一些规范 |
| relative**相对** | 对象不可层叠，但将依据 left ， right ， top ， bottom 等属性在正常文档流中偏移位置 |

## z-index

对象的层叠顺序。较大 number 值的对象会覆盖在较小 number 值的对象之上。如两个绝对定位对象的此属性具有同样的 number 值，那么将依据它们在HTML文档中声明的顺序层叠。对于未指定此属性的绝对定位对象，此属性的 number 值为正数的对象会在其之上，而 number 值为负数的对象在其之下。设置参数为 null 可以移除此属性。此属性仅仅作用于 position 属性值为 relative 或 absolute 的对象。这个属性不会作用于窗口控件，如 select 对象。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。遵从其父对象的定位。 |
| number | 无单位的整数值。可为负数。 |

## top

对象与其最近一个具有定位设置的父对象顶边相关的位置。此属性仅仅在对象的定位( position )属性被设置时可用。否则，此属性设置会被忽略。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。对应的脚本特性为 top 。其值为一字符串，所以不可用于脚本(Scripts)中的计算。请使用 style 对象的 posTop ， pixelTop 等运行时特性，以及对象的offsetTop 等特性。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则在文档流中分配 。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。必须定义 position 属性值为 absolute 或者 relative 此取值方可生效。请参阅 长度单位。 |

## right

对象与其最近一个具有定位设置的父对象右边相关的位置。此属性仅仅在对象的定位( position )属性被设置时可用。否则，此属性设置会被忽略。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。对应的脚本特性为 right 。其值为一字符串，所以不可用于脚本(Scripts)中的计算。请使用 style 对象的 posRight ， pixelRight 等运行时特性。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则在文档流中分配 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。必须定义 position 属性值为 absolute 或者 relative 此取值方可生效。请参阅 长度单位 。 |

## bottom

对象与其最近一个具有定位设置的父对象底边相关的位置。此属性仅仅在对象的定位( position )属性被设置时可用。否则，此属性设置会被忽略。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。对应的脚本特性为 bottom 。其值为一字符串，所以不可用于脚本(Scripts)中的计算。请使用 style 对象的 posBottom ， pixelBottom 等运行时特性。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则在文档流中分配 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。必须定义 position 属性值为 absolute 或者 relative 此取值方可生效。请参阅 长度单位。 |

## left

对象与其最近一个具有定位设置的父对象左边相关的位置。此属性仅仅在对象的定位( position )属性被设置时可用。否则，此属性设置会被忽略。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。对应的脚本特性为 left 。其值为一字符串，所以不可用于脚本(Scripts)中的计算。请使用 style 对象的 posLeft ， pixelLeft 等运行时特性，以及对象的offsetLeft 等特性。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。无特殊定位，根据HTML定位规则在文档流中分配 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。必须定义 position 属性值为 absolute 或者 relative 此取值方可生效。请参阅 长度单位 |

# 打印

## page-break-after

对象后出现的页分割符。此属性在打印文档时发生作用。此属性不作用于 BR 或 HR 对象。假如在浏览器已显示的对象上此属性和 page-break-before 属性的值之间发生冲突，则导致最大数目分页的值被使用。页分隔符不允许出现在定位对象内部。

在IE6及之前版本浏览器中， left 和 right 值的作用结果等同于 always 。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 假如需要在对象之后插入页分割符 |
| always | 始终在对象之后插入页分割符 |
| avoid | 未支持。避免在对象后面插入页分割符 |
| left | 未支持。在对象后面插入页分割符直到它到达一个空白的左页边 |
| right | 未支持。在对象后面插入页分割符直到它到达一个空白的右页边 |
| null | 空白字符串。取消页分割符设置 |

## page-break-before

对象前出现的页分割符。此属性在打印文档时发生作用。此属性不作用于 BR 或 HR 对象。假如在浏览器已显示的对象上此属性和 page-break-after 属性的值之间发生冲突，则导致最大数目分页的值被使用。页分隔符不允许出现在定位对象内部。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| auto | 假如需要在对象之前插入页分割符 |  |
| always | 始终在对象之前插入页分割符 |  |
| avoid | 未支持。避免在对象之前插入页分割符 |  |
| left | 未支持。在对象之前插入页分割符直到它到达一个空白的左页边 |  |
| right | 未支持。在对象之前插入页分割符直到它到达一个空白的右页边 |  |
| null | 空白字符串。取消页分割符设置 |  |

## page-break-inside

对象容器中出现的页分割符。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 假如需要在对象容器中插入页分割符 |
| avoid | 使当前对象容器中禁止插入页分割符 |

## marks

印刷业的印刷文档通常在页面内容区域外带有一些标记，用来校正和调整所有的页面。此属性用来设置或检索什么样的标志是应该在页容器外边被给予。对应的脚本特性为 marks 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 无页标记出现 |
| crop | 在页面将会被裁切处指定切割标记 |
| lcross | 指定交叉线标记用来供页面对齐 |

## orphans

对象内容内一定要留在一页范围底端以内的行的最少数量。

|  |  |
| --- | --- |
| number | 无单位整数。不可为负值 |

## size

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 指定为适应目标纸张尺寸和方向的相对(Relative)页面容器 |
| portrait | 指定为适应目标纸张尺寸和方向的相对(Relative)页面容器，不理会目标页的当前缺省的内容方向，使用文档流从左到右短距离跨越，向下长距离跨越的典型范例(纵向方式) |
| landscape | 指定为适应目标纸张尺寸和方向的相对(Relative)页面容器，不理会目标页的当前缺省的内容方向，使用横向方式 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。指定为固定尺寸和方向的绝对(Absolute)页面容器。只有一个参数，则指定高度和宽度。用空格分开的两个，第一个指定高度，第二个指定宽度。请参阅 长度单位 |

## widows

检索或指定一定要留在页面顶部的行数。对应的脚本特性为 widows 。

|  |  |
| --- | --- |
| number | 无单位整数。不可为负值 |

# 补白

## padding

对象四边的内补丁。对于 td 和 th 对象而言默认值为 1 。其他对象的默认值为 0 。

如果提供全部四个参数值，将按上－右－下－左的顺序作用于四边。

如果提供一个，将用于全部的四条边。

如果提供两个，第一个用于上－下，第二个用于左－右。

如果提供三个，第一个用于上，第二个用于左－右，第三个用于下。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 或者百分数。百分数是基于父对象的宽度。不允许负值。请参阅 长度单位。 |

## padding-top

对象上边的内补丁。对于 td 和 th 对象而言默认值为 1 。其他对象的默认值为 0 。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 或者百分数。百分数是基于父对象的宽度。不允许负值。请参阅 长度单位。 |

## padding-right

对象右边的内补丁。对于 td 和 th 对象而言默认值为 1 。其他对象的默认值为 0 。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 或者百分数。百分数是基于父对象的宽度。不允许负值。请参阅 长度单位。 |

## padding-bottom

对象底边的内补丁。对于 td 和 th 对象而言默认值为 1 。其他对象的默认值为 0 。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 或者百分数。百分数是基于父对象的宽度。不允许负值。请参阅 长度单位。 |

## padding-left

对象左边的内补丁。对于 td 和 th 对象而言默认值为 1 。其他对象的默认值为 0 。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 或者百分数。百分数是基于父对象的宽度。不允许负值。请参阅 长度单位。 |

# 轮廓

A description...

## outline

实例: outline:#aaa solid thin;

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

设置或检索对象外的线条轮廓。外轮廓( outline )画在边框( border )外面，并且不一定是矩形。

|  |  |
| --- | --- |
| outline | outline-color || outline-style || outline-width |

## outline-color

对象外的线条轮廓( outline )的颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |
| invert | 默认值。使用背景色的反色 |

## outline-style

对象外的线条轮廓( outline )的样式。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。与任何指定的outline-width值无关 |
| dotted | 点线外轮廓 |
| dashed | 虚线外轮廓 |
| solid | 实线外轮廓 |
| double | 双线外轮廓。两条单线与其间隔的和等于指定的oueline-width值 |
| groove | 根据outline-color的值画3D凹槽外轮廓 |
| ridge | 根据outline-color的值画3D凸槽外轮廓 |
| inset | 根据outline-color的值画3D凹边外轮廓 |
| outset | 根据outline-color的值画3D凸边外轮廓使用说明 |

## outline-width

对象外的线条轮廓( outline )的宽度。

|  |  |
| --- | --- |
| medium | 默认值。默认宽度 |
| thin | 小于默认宽度 |
| thick | 大于默认宽度 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 |

# 边界

## margin

对象四边的外补丁。默认值为 0。

如果提供全部四个参数值，将按上－右－下－左的顺序作用于四边。

如果只提供一个，将用于全部的四边。

如果提供两个，第一个用于上－下，第二个用于左－右。

如果提供三个，第一个用于上，第二个用于左－右，第三个用于下。

在IE4.0+中你可以使用 em 和 ex 单位。

在IE4.0+中此属性不支持用于 td 和 th 对象。要设置单元格内的外补丁，请使用单元格内的如 div 、 p 等类型对象的此属性。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

对于内联对象来说，上下外补丁如果被设置了，将是用于计算环绕内联对象的边框区域的。它们的值不会影响内联对象所在行的高度( height )。

外补丁总是透明( transparent )的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 取计算机值 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。百分数是基于父对象的高度。除了内联对象的上下外补丁外，支持使用负数值。请参阅 长度单位 。 |

## margin-top

对象顶边的外补丁。

在IE4.0+中你可以使用 em 和 ex 单位。

在IE4.0+中此属性不支持用于 td 和 th 对象。要设置单元格内的外补丁，请使用单元格内的如 div 、 p 等类型对象的此属性。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

对于内联对象来说，此属性被提供的值是用于计算环绕内联对象的边框区域的。不会影响内联对象所在行的高度( height )。外补丁总是透明( transparent )的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 取计算机值 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。百分数是基于父对象的高度。除了内联对象外支持使用负数值。请参阅 长度单位。 |

## marging-right

对象右边的外补丁。

在IE4.0+中你可以使用 em 和 ex 单位。

在IE4.0+中此属性不支持用于 td 和 th 对象。要设置单元格内的外补丁，请使用单元格内的如 div 、 p 等类型对象的此属性。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

外补丁总是透明( transparent )的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 取计算机值 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。百分数是基于父对象的高度。支持使用负数值。请参阅 长度单位。 |

## marging-bottom

对象底边的外补丁。

在IE4.0+中你可以使用 em 和 ex 单位。

在IE4.0+中此属性不支持用于 td 和 th 对象。要设置单元格内的外补丁，请使用单元格内的如 div 、 p 等类型对象的此属性。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

对于内联对象来说，此属性被提供的值是用于计算环绕内联对象的边框区域的。不会影响内联对象所在行的高度( height )。外补丁总是透明( transparent )的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 取计算机值 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。百分数是基于父对象的高度。除了内联对象外支持使用负数值。请参阅 长度单位。 |

## margin-left

对象左边的外补丁。

在IE4.0+中你可以使用 em 和 ex 单位。

在IE4.0+中此属性不支持用于 td 和 th 对象。要设置单元格内的外补丁，请使用单元格内的如 div 、 p 等类型对象的此属性。

在IE5.5+中此属性支持内联对象使用。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

外补丁总是透明( transparent )的。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 取计算机值 。 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值 | 百分数。百分数是基于父对象的高度。支持使用负数值。请参阅 长度单位。 |

# 列表

## list-style

列表项目相关样式。当 list-style-image 和 list-style-type 都被指定了时， list-style-image 将获得优先权。除非 list-style-image 设置为 none 或指定 url 地址的图片不能被显示。对应的脚本特性为 listStyle 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| list-style | list-style-image || list-style-position || list-style-type |
| 默认值为 | noneoutsidedisc |

## list-style-image

作为对象的列表项标记的图像。若此属性值为 none 或指定 url 地址的图片不能被显示时， list-style-type 属性将发生作用。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。不指定图像 |
| url ( url ) | 使用绝对或相对 url 地址指定图像 |

## list-style-position

作为对象的列表项标记如何根据文本排列。假如一个列表项目的左外补丁( margin-left )被设置为 0 ，则列表项目标记不会被显示。左外补丁( margin-left )最小可以被设置为 30 。

仅作用于具有 display 属性值等于 list-item 的对象。如 li 对象。

注意： ol 对象和 ul 对象的 type 属性为其后的所有列表项目(如 li 对象)指明列表属性。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| outside | 默认值。列表项目标记放置在文本以外，且环绕文本不根据标记对齐 |
| inside | 列表项目标记放置在文本以内，且环绕文本根据标记对齐 |

## list-style-type

对象的列表项所使用的预设标记。若 list-style-image 属性值为 none 或指定 url 地址的图片不能被显示时，此属性将发生作用。

假如一个列表项目的左外补丁( margin-left )被设置为 0 ，则列表项目标记不会被显示。左外补丁( margin-left )最小可以被设置为 30 。

仅作用于具有 display 属性值等于 list-item 的对象。如 li 对象。

注意： ol 对象和 ul 对象的 type 属性为其后的所有列表项目(如 li 对象)指明列表属性。

|  |  |
| --- | --- |
| disc | CSS1默认值。实心圆 |
| circle | CSS1空心圆 |
| square | CSS1实心方块 |
| decimal | CSS1阿拉伯数字 |
| lower-roman | CSS1小写罗马数字 |
| upper-roman | CSS1大写罗马数字 |
| lower-alpha | CSS1小写英文字母 |
| upper-alpha | CSS1大写英文字母 |
| none | CSS1不使用项目符号 |
|  |  |
| armenianl | CSS2未支持。传统的亚美尼亚数字 |
| cjk-ideographic | CSS2未支持。浅白的表意数字 |
| georgian | CSS2未支持。传统的乔治数字 |
| lower-greek | CSS2未支持。基本的希腊小写字母 |
| hebrew | CSS2未支持。传统的希伯莱数字 |
| hiragana | CSS2未支持。日文平假名字符 |
| hiragana-iroha | CSS2未支持。日文平假名序号 |
| katakana | CSS2未支持。日文片假名字符 |
| katakana-iroha | CSS2未支持。日文片假名序号 |
| lower-latin | CSS2未支持。小写拉丁字母 |
| upper-latin | CSS2未支持。大写拉丁字母 |

## marker-offset

标记容器和主容器之间水平补白。即两个容器靠近的一边的间距。作用于 display 属性值为 marker 的元素。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。浏览器自动设置间距 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。可为负值。请参阅 长度单位 |

# 内容

## include-source

这个属性插入另一个文档到当前文档，取代当前对象的内容。插入文档的样式属性从当前对象继承。

|  |  |
| --- | --- |
| url ( url ) | 使用绝对或相对 url 地址指定插入文档。假如该文档不存在，当前对象的内容将被显示 |

## quotes

对象内使用的嵌套标记。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。 content 属性的 open-quote 和 close-quote 值将不会生成任何嵌套标记 |
| string | 用引号括起的嵌套标记定义。两个为一组。第一个 string 定义前标记（例："<"），第二个 string 定义后标记（例：">"）。 组之间用空格格开。嵌套标记的应用深度按定义顺序内推 |

## counter-increment

设定当一个选择符(selector)发生时计数器增加的值。对应的脚本特性为 counterIncrement 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。阻止计数器增加 |
| identifier number | identifier 定义一个将被增加计数的选择符(selector)，id，或者class。 number 定义增加的数值。可以为负值。默认值是 1。 |

## counter-reset

将指定选择符(selector)的计数器复位。对应的脚本特性为 counterReset 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。阻止计数器复位 |
| identifier number | identifier 定义一个将被复位的选择符(selector)，id，或者class。number 定义复位的数值。可以为负值。默认值是 0 |

# 边框

## border

对象的边框样式。

当你指定了边框颜色( border-color )和边框宽度( border-width )时，你必须同时指定边框样式( border-style )，否则边框不会被呈现。

如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。 例如：设置 border : thin 等于设置 border : thin none ，而 border-color 的默认值将采用文本颜色。因此此前的任何 border-color 和 border-width 设置都会被清除。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。

而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| border | border-width || border-style || border-color |
| 默认值为 | mediumnone文本颜色 |

## border-color

对象边框的颜色。

如果提供全部四个参数值，将按上－右－下－左的顺序作用于四个边框。

如果只提供一个，将用于全部的四条边。

如果提供两个，第一个用于上－下，第二个用于左－右。

如果提供三个，第一个用于上，第二个用于左－右，第三个用于下。

此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-style 设置为 none ，本属性将失去作用。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## border-style

对象边框的样式。

如果提供全部四个参数值，将按上－右－下－左的顺序作用于四个边框。

如果只提供一个，将用于全部的四条边。

如果提供两个，第一个用于上－下，第二个用于左－右。

如果提供三个，第一个用于上，第二个用于左－右，第三个用于下。

此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。不受任何指定的 border-width 值影响 |
| hidden | 隐藏边框。IE不支持 |
| dotted | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为点线。否则为实线 |
| dashed | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为虚线。否则为实线 |
| solid | 实线边框 |
| double | 双线边框。两条单线与其间隔的和等于指定的 border-width 值 |
|  |  |
| groove | 根据 border-color 的值画3D凹槽 |
| ridge | 根据 border-color 的值画3D凸槽 |
| inset | 根据 border-color 的值画3D凹边 |
| outset | 根据 border-color 的值画3D凸边 |

## border-width

## border-top

对象上边框的样式。当你指定了边框颜色( border-top-color )和边框宽度( border-top-width )时，你必须同时指定边框样式( border-top-style )，否则边框不会被呈现。

如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。例如：设置 border-top : thin 等于设置 border-top : thin none ，而 border-top-color 的默认值将采用文本颜色。因此此前的任何 border-top-color 和 border-top-width 设置都会被清除。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

默认值为： medium none 。 border-color 的默认值将采用文本颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| border-top | border-width || border-style || border-color |

## border-top-color

对象上边框的颜色。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-top-style 设置为 none 或 border-top-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderTopColor 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## border-top-style

对象上边框的样式。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-top-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderTopStyle 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。不受任何指定的 border-width 值影响 |
| hidden | 隐藏边框。IE不支持 |
| dotted | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为点线。否则为实线 |
| dashed | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为虚线。否则为实线 |
| solid | 实线边框 |
| double | 双线边框。两条单线与其间隔的和等于指定的 border-width 值 |
| groove | 根据 border-color 的值画3D凹槽 |
| ridge | 根据 border-color 的值画菱形边框 |
| inset | 根据 border-color 的值画3D凹边 |
| outset | 根据 border-color 的值画3D凸边 |

## border-top-width

对象上边框的宽度。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。对应的脚本特性为 borderTopWidth 。

|  |  |
| --- | --- |
| medium | 默认值。默认宽度 |
| thin | 小于默认宽度 |
| thick | 大于默认宽度 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 |

## border-right

对象右边框的样式。当你指定了边框颜色( border-right-color )和边框宽度( border-right-width )时，你必须同时指定边框样式( border-right-style )，否则边框不会被呈现。如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。

例如：设置 border-right : thin 等于设置 border-right : thin none ，而 border-right-color 的默认值将采用文本颜色。因此此前的任何 border-right-color 和 border-right-width 设置都会被清除。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

默认值为： medium none 。 border-color 的默认值将采用文本颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| border-right | border-width || border-style || border-color |

## border-right-color

对象右边框的颜色。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-right-style 设置为 none 或 border-right-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderRightColor 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## border-right-style

对象右边框的样式。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-right-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderRightStyle 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。不受任何指定的 border-width 值影响 |
| hidden | 隐藏边框。IE不支持 |
| dotted | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为点线。否则为实线 |
| dashed | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为虚线。否则为实线 |
| solid | 实线边框 |
| double | 双线边框。两条单线与其间隔的和等于指定的 border-width 值 |
| groove | 根据 border-color 的值画3D凹槽 |
| ridge | 根据 border-color 的值画菱形边框 |
| inset | 根据 border-color 的值画3D凹边 |
| outset | 根据 border-color 的值画3D凸边 |

## border-right-width

对象右边框的宽度。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

对应的脚本特性为 borderRightWidth 。

|  |  |
| --- | --- |
| medium | 默认值。默认宽度 |
| thin | 小于默认宽度 |
| thick | 大于默认宽度 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 |

## border-bottom

对象下边框的样式。当你指定了边框颜色( border-bottom-color )和边框宽度( border-bottom-width )时，你必须同时指定边框样式( border-bottom-style )，否则边框不会被呈现。如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。

例如：设置 border-bottom : thin 等于设置 border-bottom : thin none ，而 border-bottom-color 的默认值将采用文本颜色。因此此前的任何 border-bottom-color 和 border-bottom-width 设置都会被清除。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。对应的脚本特性为 borderBottom 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

默认值为： medium none 。 border-color 的默认值将采用文本颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| border-bottom | border-width || border-style || border-color |

## border-bottom-color

对象下边框的颜色。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-bottom-style 设置为 none 或 border-bottom-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderBottomColor 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## border-bottom-style

对象下边框的样式。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-bottom-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderBottomStyle 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。不受任何指定的 border-width 值影响 |
| hidden | 隐藏边框。IE不支持 |
| dotted | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为点线。否则为实线 |
| dashed | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为虚线。否则为实线 |
| solid | 实线边框 |
| double | 双线边框。两条单线与其间隔的和等于指定的 border-width 值 |
| groove | 根据 border-color 的值画3D凹槽 |
| ridge | 根据 border-color 的值画菱形边框 |
| inset | 根据 border-color 的值画3D凹边 |
| outset | 根据 border-color 的值画3D凸边 |

## border-bottom-width

对象下边框的宽度。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

对应的脚本特性为 borderBottomWidth 。

|  |  |
| --- | --- |
| medium | 默认值。默认宽度 |
| thin | 小于默认宽度 |
| thick | 大于默认宽度 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 |

## border-left

对象左边框的样式。当你指定了边框颜色( border-left-color )和边框宽度( border-left-width )时，你必须同时指定边框样式( border-left-style )，否则边框不会被呈现。如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。

例如：设置 border-left : thin 等于设置 border-left : thin none ，而 border-left-color 的默认值将采用文本颜色。因此此前的任何 border-left-color 和 border-left-width 设置都会被清除。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。对应的脚本特性为 borderLeft 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

默认值为： medium none 。 border-color 的默认值将采用文本颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| border-left | border-width || border-style || border-color |

## border-left-color

对象左边框的颜色。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-left-style 设置为 none 或 border-left-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderLeftColor 。

|  |  |
| --- | --- |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## border-left-style

对象左边框的样式。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。

在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。

如果 border-left-width 设置为 0 ，本属性将失去作用。对应的脚本特性为 borderLeftStyle 。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无边框。不受任何指定的 border-width 值影响 |
| hidden | 隐藏边框。IE不支持 |
| dotted | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为点线。否则为实线 |
| dashed | 在MAC平台上IE4+与WINDOWS和UNIX平台上IE5.5+为虚线。否则为实线 |
| solid | 实线边框 |
| double | 双线边框。两条单线与其间隔的和等于指定的 border-width 值 |
| groove | 根据 border-color 的值画3D凹槽 |
| ridge | 根据 border-color 的值画菱形边框 |
| inset | 根据 border-color 的值画3D凹边 |
| outset | 根据 border-color 的值画3D凸边 |

## border-left-width

对象左边框的宽度。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。在 IE5.5+ 中，边框属性可以直接应用于内联要素。而在此前的版本中，内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。对应的脚本特性为 borderLeftWidth 。

|  |  |
| --- | --- |
| medium | 默认值。默认宽度 |
| thin | 小于默认宽度 |
| thick | 大于默认宽度 |
| length | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。不可为负值。请参阅 长度单位 |

# 背景

## background

对象的背景样式。如使用该复合属性定义其单个参数，则其他参数的默认值将无条件覆盖各自对应的单个属性设置。

例如：设置 background : white 等于设置 background : white none repeat scroll 0% 0% 。

如果在此之前设置了 background-image 属性，则其设置将被 background-image 的默认值 none 覆盖。

背景样式属性的作用区域为对象的内容区域与内补丁( padding )区域。不包括边框( border )与外补丁( margin )区域。

尽管该属性不可继承，但如果未指定，其父对象的背景颜色和背景图将在对象下面显示。对应的脚本特性为 background 。

该属性是复合属性。请参阅各参数对应的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| background | background-color || background-image || background-repeat || background-attachment || background-position |
| 默认值为 | transparent none repeat scroll 0% 0% |

## background-attachment

背景图像是随对象内容滚动还是固定的。此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。

|  |  |
| --- | --- |
| scroll | 默认值。背景图像是随对象内容滚动 |
| fixed | 背景图像固定 |

## background-color

对象的背景颜色。当背景颜色与背景图像( background-image )都被设定了时，背景图片将覆盖于背景颜色之上。

|  |  |
| --- | --- |
| transparent | 默认值。背景色透明 |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表 |

## background-image

对象的背景图像。当背景图像与背景颜色( background-color )都被设定了时，背景图片将覆盖于背景颜色之上。

style="background-image:url(file:///D|/Personal/Desktop/11.jpg)"

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无背景图 |
| url ( url ) | 使用绝对或相对 url 地址指定背景图像 |

## background-position

对象的背景图像位置。必须先指定 background-image 属性。该属性定位不受对象的补丁属性( padding )设置影响。默认值为： 0% 0% 。此时背景图片将被定位于对象不包括补丁( padding )的内容区域的左上角。

如果指定了一个值，该值将用于横坐标。纵坐标将默认为 50% 。

如果指定了两个值，第二个值将用于纵坐标。

如果设置值为 right center ，因为 right 作为横坐标值将会覆盖 center 值，所以背景图片将被居右定位。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 百分数 | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。请参阅 长度单位 |
| position | top | center | bottom | left | center | right |

## background-position-x

对象的背景图像横坐标位置。必须先指定 background-image 属性。该属性定位不受对象的补丁属性( padding )设置影响。默认值为： 0% 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 百分数 | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。请参阅 长度单位 |
| left | 居左 |
| center | 居中 |
| right | 居右 |

## background-position-y

对象的背景图像纵坐标位置。必须先指定 background-image 属性。该属性定位不受对象的补丁属性( padding )设置影响。默认值为： 0% 。

|  |  |
| --- | --- |
| length | 百分数 | 由浮点数字和单位标识符组成的长度值。请参阅 长度单位 |
| top | 居顶 |
| center | 居中 |
| bottom | 居底 |

## background-repeat

对象的背景图像是否及如何铺排。必须先指定对象的背景图像( background-image )。

|  |  |
| --- | --- |
| repeat | 默认值。背景图像在纵向和横向上平铺 |
| no-repeat | 背景图像不平铺 |
| repeat-x | 背景图像仅在横向上平铺 |
| repeat-y | 背景图像仅在纵向上平铺 |

## layer-background-color

对象整个区域的背景颜色。

|  |  |
| --- | --- |
| transparent | 默认值。背景色透明。 |
| color | 指定颜色。请参阅 颜色单位 和 附录：颜色表。 |

## layer-background-image

对象整个区域的背景图像。

|  |  |
| --- | --- |
| none | 默认值。无背景图。 |
| url ( url ) | 使用绝对或相对 url 地址指定背景图像。 |

# 声音：

## voice-family

## volume

## azimuth

## stress

## richness

## speech-rate

## cue

## cue-after

## cue-before

## pause

## pause-after

## pause-before

## pitch

## pitch-range

## play-during

## speak

## speak-numeral

## speak-punctuation

# 其他

## cursor

在对象上移动的鼠标指针采用的光标形状。

此属性的值可以是多个，其间用逗号分隔。假如第一个值不可以被客户端系统理解或所指定的光标无法找到及显示，则第二个值将被尝试使用。依此类推。假如全部值都不可用的话，则此属性不会发生作用。光标不会被改变。

|  |  |
| --- | --- |
| auto | 默认值。浏览器根据当前情况自动确定鼠标光标类型。 |
| all-scroll | IE6.0有上下左右四个箭头，中间有一个圆点的光标。用于标示页面可以向上下左右任何方向滚动。 |
| col-resize | IE6.0有左右两个箭头，中间由竖线分隔开的光标。用于标示项目或标题栏可以被水平改变尺寸。 |
| crosshair | 简单的十字线光标。 |
| default | 客户端平台的默认光标。通常是一个箭头。 |
| hand | 竖起一只手指的手形光标。就像通常用户将光标移到超链接上时那样。 |
| move | 十字箭头光标。用于标示对象可被移动。 |
| help | 带有问号标记的箭头。用于标示有帮助信息存在。 |
| no-drop | IE6.0带有一个被斜线贯穿的圆圈的手形光标。用于标示被拖起的对象不允许在光标的当前位置被放下。 |
| not-allowed | IE6.0禁止标记(一个被斜线贯穿的圆圈)光标。用于标示请求的操作不允许被执行。 |
| pointer | IE6.0和 hand 一样。竖起一只手指的手形光标。就像通常用户将光标移到超链接上时那样。 |
| progress | IE6.0带有沙漏标记的箭头光标。用于标示一个进程正在后台运行。 |
| row-resize | IE6.0有上下两个箭头，中间由横线分隔开的光标。用于标示项目或标题栏可以被垂直改变尺寸。 |
| text | 用于标示可编辑的水平文本的光标。通常是大写字母 I 的形状。 |
| vertical-text | IE6.0用于标示可编辑的垂直文本的光标。通常是大写字母 I 旋转90度的形状。 |
| wait | 用于标示程序忙用户需要等待的光标。通常是沙漏或手表的形状。 |
| \*-resize | 用于标示对象可被改变尺寸方向的箭头光标。 w-resize | s-resize | n-resize | e-resize | ne-resize | sw-resize | se-resize | nw-resize |
| url ( url ) | IE6.0用户自定义光标。使用绝对或相对 url 地址指定光标文件(后缀为 .cur 或者 .ani )。 |

## filter

对象所应用的滤镜或滤镜集合。此属性仅作用于有布局的对象，如块对象。

内联要素要使用该属性，必须先设定对象的 height 或 width 属性，或者设定 position 属性为 absolute ，或者设定 display 属性为 block 。请参阅对象的 hasLayout 属性。

若要在 img 对象上应用 shadow 滤镜，可以在该对象 img 对象的父容器上应用。

滤镜的机制是可扩展的。通过利用Microsoft? DirectX? Media SDK，你可以使用C++开发和使用第三方滤镜。

|  |  |
| --- | --- |
| filter | 要使用的滤镜效果。多个滤镜之间用空格隔开。 |

## behavior

对象的DHTML行为。多个行为之间用空格隔开。

当多个附加到同一要素的行为发生冲突时，其结果确决于行为应用于要素的顺序。后一个行为的优先权高于前一个行为。例如，假如多个行为用于设置对象颜色，其结果将会由最后一个应用到要素的行为决定。同样的规则适用于不同行为提供的属性、事件、方法所发生的名称冲突。可以使用 addBehavior 方法动态的将行为附着到对象。

此属性对于 currentStyle 对象而言是只读的。对于其他对象而言是可读写的。务必注意使用样式表(CSS)的 behavior 属性内联定义或使用 addBehavior 方法附着的行为不会在对象从文档树中移除时被自动分离。而在文档中的样式表规则定义的行为会在对象从文档树中移除时被自动分离。对应的脚本特性为 behavior 。

|  |  |
| --- | --- |
| url ( url ) | 使用绝对或相对 url 地址指定DHTML行为组件（.htc） |
| url ( #objID ) | 使用二进制实现(作为 ActiveX? 控件)的行为。 此处的 #objID 为 object 对象的 id 属性值 |
| url ( #default#behaviorName ) | IE的默认行为。由行为的名称标识( #behaviorName )指定 |

## zoom

对象的缩放比例。设置或更改一个已被呈递的对象的此属性值将导致环绕对象的内容重新流动。虽然此属性不可继承，但是它会影响对象的所有子对象( children )。这种影响很像 background 和 filter 属性导致的变化。

|  |  |
| --- | --- |
| normal | 默认值。使用对象的实际尺寸 |
| number | 百分数 | 无符号浮点实数。浮点实数值为1.0或百分数为100%时相当于此属性的 normal 值 |

## border-radius:5px 5px 5px 5px;

边框半径